カプコレ

CAPCOM
GENERATION™
カプコン ジェネレーション

魔界村
大魔界村
超魔界村

2

第2集
魔界と騎士

CAPCOM®

PlayStation

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト「カプコン ジェネレーション ～第2集 魔界と騎士～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation"本体の①（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で、①（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation"専用のマルチタップ（SCPH-1070）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用することも同様に操作を行ってください。

For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPM 86079



この「カプコン ジェネレーション ～第2集 魔界と騎士～」は、カプコンの代表的横スクロールアクションゲーム「魔界村」「大魔界村」「超魔界村」の3本のタイトルを1つにまとめたものです。
このゲームでは上に挙げた3本のタイトルを忠実に移植し、さらに100点を越える資料が収められています。
どことなく愛嬌のある魔物たちが生み出す「魔界村」の世界をじっくりとご堪能ください。

C O N T E N T S

※ 画面写真は実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

共通操作方法





方向キー 各モード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

○ボタン 選択の決定を行います。（決定ボタン）

×ボタン 選択のキャンセルを行います。（キャンセルボタン）

STARTボタン ゲームスタート・ポーズ（一時停止）・デモカットを行います。

- ※本ゲームではアナログコントローラの振動のみ対応しており、アナログモードには対応していません。振動のON／OFFはオプション画面で設定できます。（P.20参照）
- ※LED表示の赤色・消灯に関わらず振動します。
- ※L2ボタン、R2ボタン、SELECTボタン、左スティック、右スティックは使用しません。

ゲームの始め方

MAIN MENUの各項目

TITLE SELECT

「魔界村」・「大魔界村」・「超魔界村」の中からプレイしたいゲームを選択します。






COLLECTION

「魔界村シリーズ」のイラストや企画書などが集められているモードです。(P.23参照)

SCREEN ADJUST

画面の中心位置を変更することができます。(ゲームのすべてに反映されます)

STEREO

ゲーム中のサウンドをSTEREO/MONAURALに設定できます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。(ゲームのすべてに反映されます)

※オリジナルに忠実に移植しておりますのでステレオに対応しないものもあります。

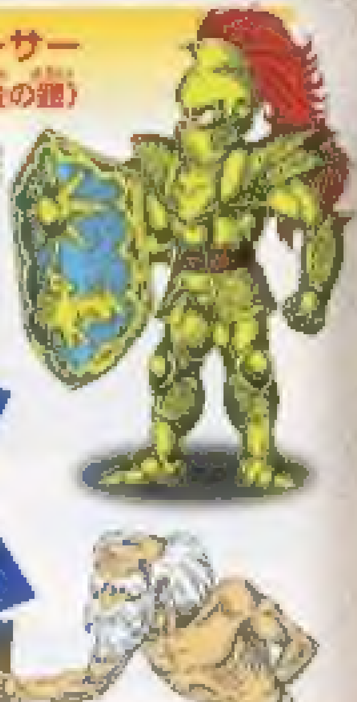
「魔界村シリーズ」について

このゲームの主人公。プリンセスを助けるために三度、魔界へ旅立つ…。



アーサー（鎧）

鎧を着ているときは、1回ダメージに耐えられるぞ！



アーサー（黄金の鎧）

『大魔界村』『超魔界村』では、さらにパワーアップした鎧が…



アーサー（パンツ）

パンツ姿の時にダメージを受けるとアウト！



アーサー（おじいさん）

時にはこんな姿に変えられることも…



プリンセス

いつも魔界にさらわれるヒロイン。騎士であるアーサーと愛し合っている。

アーサーに挑む魔王たち

魔界を復活させた魔王たちであり、
最後の城でアーサーを待ち受けている。

魔王アスタロト



大魔王ルシファー



魔帝サマエル



宿敵レッドアリーマー一族

魔界の中でも、もっとも凶悪な種族であり、常にアーサーを苦しめる。



レッドアリーマー



レッドアリーマーキング



レッドアリーマーエース


魔界村
© CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED

「魔界村」操作方法

ゲームの目的

「魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒しプリンセスを助けることが目的です。

操作方法

方向キー プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向キー上下で昇り降りをすることができます。

○ボタン □ボタン ショットボタン（SHOT）です。攻撃します。

×ボタン ジャンプボタン（JUMP）です。ジャンプします。

STARTボタン ポーズ（一時停止）のON／OFFを行います



※ 上記のボタン配置は初期設定の場合です。
※ ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。(P.20参照)

画面の見方



「魔界村」ゲームモードについて

1P PLAY 1人プレイ専用モードです。

2P PLAY 交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントローラを電源を入れる前に接続してください。

OPTION ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

EXIT 「魔界村」から「MAIN MENU」「大魔界村」「超魔界村」に移行できます。

[illegible]

アーサーの戦いを支える武器を紹介します。


槍

はじめに持っています
真っすぐ横に飛ぶ一番基本的な武器です。


短剣

真っすぐ横に飛び、素早く連続で攻撃できます
使い勝手はかなり良い武器です


たいまつ

地面に落ちると燃え上がり敵を倒すことができます。強力ですが、うまく使いこなすのが難しい武器です。

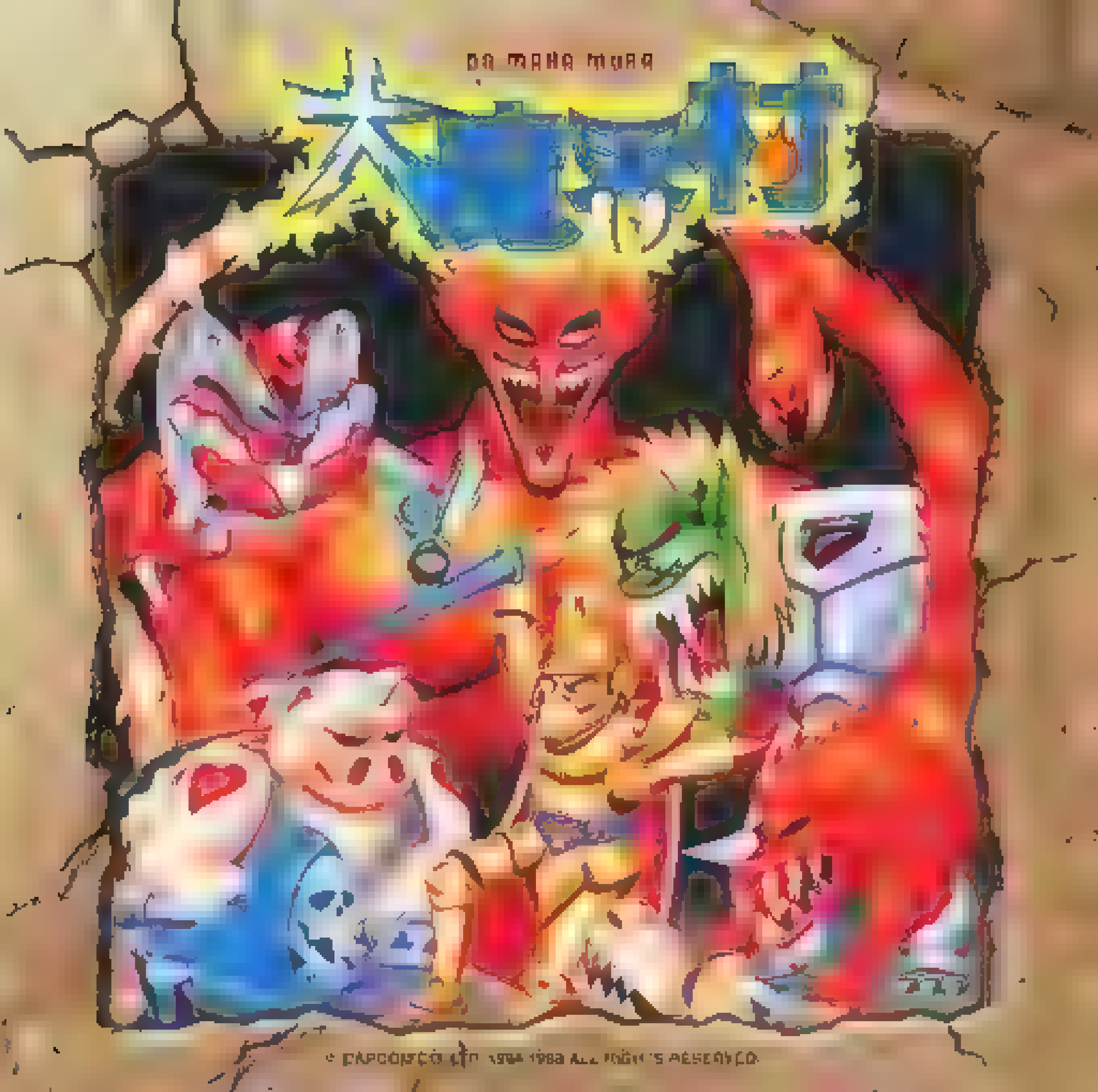

斧

放物線を描いて飛びます。連続で攻撃はできませんが通過線上の敵をまとめてやっつけることができます。


十字架

飛距離は短いのですが、敵の弾を破壊できます。

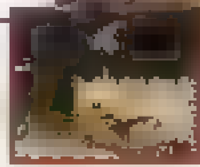
唯一アスタロトに通用する武器です。



「大魔界村」操作方法

「大魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒し、再び奪われたプリンセスの魂を取り戻すことが目的です。

敵の攻撃をよけながら先に進みボスを倒してください。途中でやられてしまったり、穴に落ちたりするとやり直しになってしまうのでがんばりましょう。特定の場所を通過すると宝箱が出てきます。その中には鎧や黄金の鎧、武器などが隠されています。時にはマジシャンが隠れていることもありますが、黄金の鎧を着ていると魔法が使えます。魔法は武器によって違うので、いろいろ試してみましょう。

方向キー　プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向キー上下で昇り降りをすることができます。

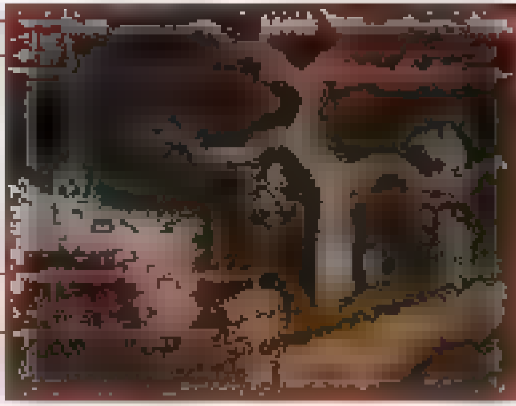
○ボタン　□ボタン　ショットボタン（SHOT）です。攻撃します。方向キー上＋ショットボタンで上に向かって攻撃できます。ジャンプ中方向キー下＋ショットボタンで下に向かって攻撃します。また、黄金の鎧を着ている時このボタンを押し続けて離すと魔法が使えます。（P13参照）

×ボタン　ジャンプボタン（JUMP）です。ジャンプします。

STARTボタン　ポーズ（一時停止）のON／OFFを行います。

＊上記のボタン配置は初期設定の場合です。
＊ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。（P20参照）

画面の見方



ゲームモード

1P PLAY 1人プレイ専用モードです。

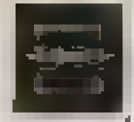
2P PLAY 交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントローラを電源を入れる前に接続してください。

OPTION ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

EXIT 「大魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「超魔界村」に移行できます

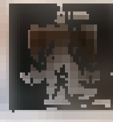
[illegible]

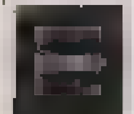
手に入る武器と黄金の鎧を装備した時、使える魔法を紹介します



槍
はしめに持っている武器です

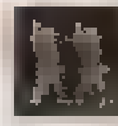
[illegible]
稲妻の魔法が使えます

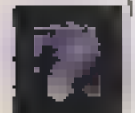




小剣
素早く連続で攻撃できます。

[illegible]
分身の魔法が使えます





[illegible]
地面に投げると火柱を発生させます

[illegible]
火球の魔法が使えます





[illegible]
斜面に沿って飛んでいきます。

[illegible]
鏡の魔法が使えます。





剣
強力な近距離攻撃を行います。

[illegible]
雷電の魔法が使えます





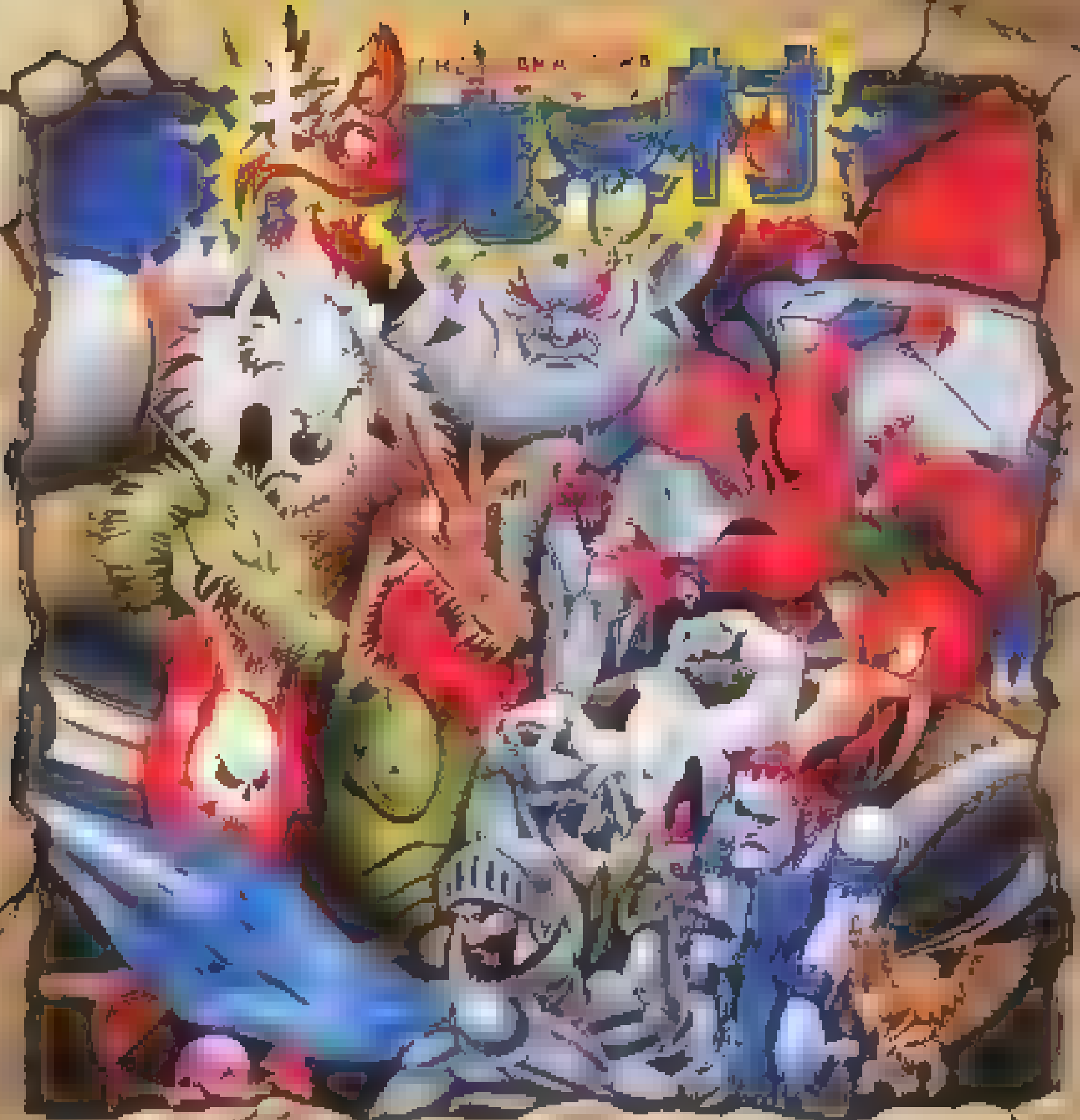
[illegible]
敵をまとめてなぎ払います。

[illegible]
爆裂の魔法が使えます。





[illegible]
唯一ルシファーに通用する武器です
魔法は使えません。



「超魔界村」操作方法

ゲームの目的

「超魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは行く手をさえぎる魔物たちを倒し、再度さらわれたプリンセスを救い出すことが目的です。

鎧の話

「超魔界村」では、3種類の鎧が登場します。青銅の鎧を着ていると武器がパワーアップし、黄金の鎧を着ていると、魔法が使えるようになります。また、月の盾と太陽の盾があります。それぞれ魔法の充填が早くなり、月の盾は1発、太陽の盾は3発敵の弾を防ぐことができます。


月の盾


太陽の盾




鋼の鎧

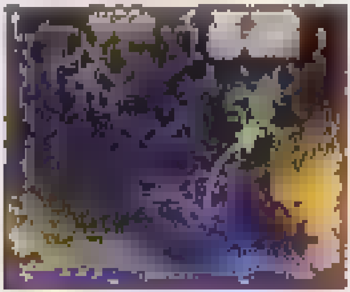

青銅の鎧


黄金の鎧

方向キー プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向キー上下で昇り降りをすることができます

○ボタン
□ボタン ショットボタン(SHOT)です。攻撃します。
黄金の鎧を着ている時は押し続けて離すことにより、魔法が使えます。(P18参照)

×ボタン ジャンプボタン(JUMP)です。一度ジャンプした後、空中でもう一度ジャンプボタンを押すと二段ジャンプが行えます。
二段ジャンプはうまく組み合わせて使いましょう





STARTボタン ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います

* 上記のボタン配置は初期設定の場合です
* ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます(P20参照)

[illegible]



[illegible]

GAME START	ゲームを始めます　このゲームは1人プレイ専用です
OPTION	ゲーム中の各種設定を変更することができます　(P20参照)
EXIT	「超魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「大魔界村」へ移行できます

「超魔界村」武器紹介

すべての武器は、[illegible]
黄金の鎧を装備したとき使える魔法を紹介します



槍

初めから持っている基本的な武器



ナイフ

素早く連射できる扱い易い武器



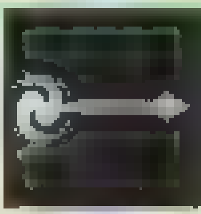
斜め上へ2本の矢を放つ武器



地面をはっていく火柱を発する武器



攻撃力が上がる



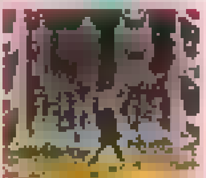
貫通できるようになる



敵を追尾するようになる



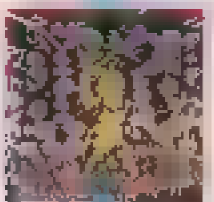
爆発が大きくなる



画面上から横に稲妻が走り、敵を貫く稲妻の魔法



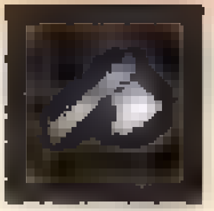
剣が円を[illegible]



画面内にある宝箱を見つける探索の魔法



アーサーの周りに身を守る盾を発生させる防御の魔法



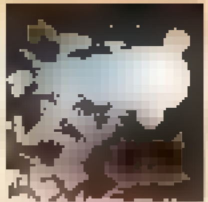
3本同時ながら [illegible]
[illegible]同時に当たる武器



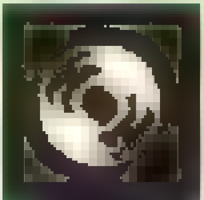
地形に沿って飛んでいく武器



上に飛んだ後、横に飛ぶ武器



周囲を完全に消滅させることができるといわれている幻の武器。詳細は不明



貫通できるようになる



攻撃力が上がる



貫通できるようになる

?



[illegible]光を放ち、敵を[illegible]



魔神を[illegible]、敵を[illegible]する戦慄の魔法



[illegible]を爆発させる大爆発の魔法



オプション

モード選択メニューで「OPTION」を選択すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向キー上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

DIFFICULTY
難易度を設定することができます。EASY、NORMAL、HARD、EXPERTの順に、難度は高くなります。

SOUND TEST
ゲーム中で使用されているBGMを聴くことができます。方向キー左右で曲選択を行い、○ボタンで再生、×ボタンで停止できます。

PLAYER
残りプレイヤー数のMAXを設定できます。（1～9人まで）

KEY CONFIG.
各種ボタン配置の設定ができます。○ボタン、□ボタン、△ボタン、×ボタンの中から、攻撃ボタンを2つ、ジャンプボタンを一つ設定できます。各設定に合わせて、お好みのボタンを押してください。
※L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンには対応しておりません。

VIBRATION
振動のON/OFFを設定できます。



オプション画面からはSTARTボタンで戻ることができます。

BACK UP　各種データの保存・読み込みを行うことができます。

「[illegible]」のデータを保存する時は「[illegible]」のBACK UPで行います。

SAVE　各タイトルのオプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をメモリーカードに保存します。

※最初のセーブ時のみ、他タイトルの初期設定が記録されます。

[illegible]

途中でセーブして、続きからプレイすることはできません。

LOAD　メモリーカードに保存されているプレイ記録を読み込みます。

DATA RESET　タイトルごとにデータを初期化します。

各種データの保存には、別売（またはお手持ち）のメモリーカードが必要です。

＊AUTO LOADについて

電源を入れた時、メモリーカード差込口1に、このゲームのデータがあるときにのみ自動的にプレイ記録の読み込みを行います。このゲームはメモリーカード差込口1専用です。

ただし、AUTO SAVEは行いません。各タイトルのBACK UPにてSAVEしてください。

このゲームではプレイ記録の保存に1ブロックの空きブロックを使用します。

データのセーブ中やロード中、DATA RESET中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲーム中のポーズメニュー



ゲーム中にSTARTボタンでポーズ（一時停止）をかけた後SELECTボタンを押すことでポーズメニューに入ることができます。ここでは以下の内容を設定することができます。

CONTINUE　ポーズ画面に戻ります。

KEY CONFIG　各種ボタンの設定ができます。お好みのボタン配置を設定しゲームをお楽しみください。

QUIT　ゲームを中断しタイトル画面に戻ることができます。

コレクションモード

各コレクション紹介

「COLLECTION」には「魔界村」「大魔界村」「超魔界村」の資料が集められています。
各種イラストや当時の企画書、キャラクターの紹介など「魔界村シリーズ」が歩み続けてきた歴史をお楽しみください。



操作方法

方向キーで各コレクションパネルにカーソルを合わせ、○ボタンで決定します。
アイテムが複数ページにわたってある場合は方向キー左右で前ページ、次ページに移ることができます。
×ボタンはキャンセルです。1つ前の画面に戻ることができ、さらに×ボタンを押すことでコレクションモードから抜け、メインメニューに戻ることができます。

なかなか先に進めない人へ

ゲームをプレイしていてなかなか進めないときは、コレクションモードをのぞいてみましょう。
コレクションモードの「SECRETS」の中に、あなたの知りたい情報があるかもしれません。







「SECRETS」で手に入る情報は、あなたのプレイ次第で増えていきます。
がんばってすべての情報を集めてみてください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは [illegible] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

CAPCOM®



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718

札幌☎ 011-281-8834　仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493　広島☎ 082-223-3323
松山☎ 089-934-5796　福岡☎ 092-272-0086

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540
最新情報満載!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 86770